

ПОЛОЖЕНИЕ

о региональном математическом турнире имени Т.Ф. Осиповского

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о региональном математическом турнире имени Т.Ф. Осиповского (далее - Турнир) определяет порядок организации и проведения Турнира, его методическое обеспечение, порядок участия в Турнире, определения победителей и призеров.

1.2. Цель Турнира - выявление и развитие у обучающихся общеобразовательных организаций творческих способностей и формирование интереса к математической науке.

1.3. Задачи Турнира:

- стимулирование интересов к изучению математики, углубление представлений обучающихся о практическом применении математики;
- активизация новых форм работы с учащимися, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей;
- создание условий для творческого самовыражения, самоутверждения учащихся.
- пропаганда математического образования.

2. Руководство проведением Турнира

2.1 Организаторами Турнира являются:

- Министерство образования и молодежной политики Владимирской области (далее – Министерство);
- государственное автономное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования Владимирской области «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;
- управление образования администрации Ковровского района совместно с МБУ «ЦРО» Ковровского района;
- районные методические объединения учителей математики и начальных классов Ковровского района.

2.2. Непосредственное руководство организацией работы по подготовке и проведению Турнира осуществляют оргкомитет Турнира согласно приложению № 1 к Положению.

2.3. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляют управление образования администрации Ковровского района и муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Осиповская средняя общеобразовательная школа имени Т.Ф. Осиповского» Ковровского района.

2.4. Для оценки и подведения итогов, определения итоговых результатов Турнира создаётся жюри.

3. Участники Турнира

3.1. В Турнире принимают участие обучающиеся 1 – 11 классов общеобразовательных организаций, расположенных на территории Владимирской области.

4. Организация, порядок и сроки проведения Турнира

Сроки проведения: 12.02.2024 - 01.03.2024.

Турнир проводится в очном и дистанционном формате.

Очный этап Турнира проводится на базе МБОУ «Осиповская СОШ имени Т.Ф. Осиповского» Ковровского района 16 февраля 2024 года в 10:00 среди обучающихся 1- 4 классов и 29 февраля 2024 года в 10:00 среди обучающихся 5 - 11 классов.

Команда общеобразовательной организации на Турнир готовит:

- девиз, рапорт (сдаются перед началом Турнира);
- отличительный знак команды общеобразовательной организации (эмблема, галстук, единая форма и т.д.).

Информация о порядке проведения Турнира доступна на сетевом ресурсе wiki.i-edu.ru.

Ссылки на игры будут размещены на сетевом ресурсе Вики-Владимир не позднее 9.00 в день проведения игры.

В каждом из очных форматов Турнира участвует не более 7 человек от общеобразовательной организации.

Заявки на участие в Турнире принимаются до 12:00 12 февраля 2024 года.

4.1. Конкурс рисунков «Маскарад цифр»

Конкурс проводится в очном формате.

Участники: обучающиеся 1 класса. От класса один участник.

Задание: выполнить рисунок на тему «Маскарад цифр». Рисунок может быть выполнен в любой технике и разными материалами. Участникам выдаются только листы формата А3, все остальные чертежные принадлежности участники привозят с собой.

Критерии оценивания:

- оригинальность и полнота раскрытия темы;
- творческий подход в выполнении работы;
- аккуратность выполнения работы.

Каждый критерий оценивается до 5 баллов. Победителем становится участник, набравший наибольшее количество баллов. При равенстве набранных баллов победитель определяется по дополнительному критерию - гармоничное распределение элементов в пространстве.

4.2. Творческий конкурс «Танграм на тему ШКОЛА»

Конкурс проводится в очном формате.

Участники: обучающиеся 2 классов. От каждого класса одна команда в количестве 2 человек.

Задание: выполнить сюжетную аппликацию на школьную тему, используя танграм (Танграм- аппликация, состоящая из семи плоских фигур, которые

складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода, букву или цифру и т. д.). Аппликация может включать фигуры людей, предметов, здания и т.д. Один танграм – одна фигура, в которой должны быть использованы обязательно все части головоломки, детали не должны перекрывать друг друга.

Количество танграмов не более 4-х. Аппликацию можно дополнить рисунками. Для оформления работы при себе нужно иметь цветные карандаши, фломастеры.

Критерии оценивания:

- количество собранных фигур (количество баллов равно количеству собранных фигур);
- аккуратность (до 5 баллов);
- творческий подход (до 5 баллов);
- реалистичность и узнаваемость фигур (до 5 баллов).

4.3. Математический квест «Секреты математики»

Конкурс проводится в очном формате.

Участники: обучающиеся 3 классов. От класса одна команда в количестве 2 человек (при себе иметь ручки).

Квест – интерактивная командная игра, которая включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки. На каждой игровой точке команде будут предложены для решения задания различного характера – творческие, логические и головоломки.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. Если команды наберут одинаковое количество баллов, победителем становится команда, чье время прохождения квеста будет наименьшим.

4.4. Конкурс проектов «Математика в играх»

Конкурс проводится в очном формате.

Участники: обучающиеся 4 класса. От класса один участник.

Тематика проектов:

1. Математические игры
2. Играем – математику изучаем
3. История создания математической игры и т.д.

Требования к проекту:

- соответствие структуре проекта (наличие темы, цели, задач и т.д.);
- оригинальность решения проблемы;
- доступность материала для понимания;
- разнообразие источников информации;
- наличие разработанных материалов (буклетов, листовок и т.д.);
- степень владения материалами (самостоятельность изложения);
- умение отвечать на вопросы.

На защиту проекта отводится не более 7 минут.

Проект и презентацию необходимо направить на электронную почту os.turnir2024@yandex.ru до 12 февраля 2024 года

Требования к презентации

1. На слайдах должны быть только тезисы, ключевые фразы и графическая информация (рисунки).
2. Количество слайдов должно быть не более 12. При докладе рассчитывайте, что на один слайд должно уходить в среднем 1,5 минуты.
3. Не стоит заполнять слайд большим количеством информации.

Победитель и призеры определяются по сумме баллов за оформление работы и публичную защиту.

4.5. Для учащихся 3-х классов, не участвующих в очном формате, **дистанционно проводится математический квест «Путешествие мышонка Пика»**. Квест включает в себя решение логических задач, ребусов, примеров. Участники: обучающиеся 3 классов. От класса одна команда в количестве 2 человек. Квест проходит один день.

Ссылки на игру будут открыты на сетевом ресурсе Вики-Владимир 13.02.2024 с 9.00 до 13.00. Регистрация открыта до 12 февраля 2024 на сетевом ресурсе wiki.i-edu.ru.

4.6. Математический квест для 5 класса «С математикой по жизни».

Конкурс проводится в очном формате.

Участники: команды обучающихся 5 классов по 3 человека в команде. В команде должны быть ученики из одного класса и один руководитель команды.

Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки. На каждой игровой точке команде будут предложены задания различного характера – творческие, логические.

Победитель определяется по количеству набранных баллов при прохождении по маршруту квеста. Если команды наберут одинаковое количество баллов, победителем становится команда, чье время прохождения квеста будет наименьшим.

4.7. Командная игра «Десяточка» интеллектуальный марафон по решению математических задач (8 класс)

Конкурс проводится в очном формате.

Участники: команды обучающихся 8 классов по 3 человека в команде. У команды должен быть один руководитель.

Задачами математической игры являются:

- повышение общей математической грамотности обучающихся;
- развитие логического мышления;
- развитие творческих способностей учащихся;
- применение знаний в нестандартных ситуациях;
- воспитание ситуации успеха.

Обучающиеся решают математические задачи, за которые получают баллы.

Победитель определяется по наибольшему количеству баллов.

4.8. Для учащихся 6 и 7-х классов проводится **дистанционный этап игры «В Суздаль с любовью»**. Команда 6 класса – 3 чел., команда 7 класса – 3 человека., от одного класса – одна команда.

Страница с этапами игры будет размещена на сетевом ресурсе wiki.i-edu.ru 13 февраля 2024 года.

4.9. Научно-практическая конференция «Математика и я - вместе дружная семья».

Конкурс проводится в очном формате.

Научно – практическая конференция для обучающихся 5- 11 классов проводится по 2- м возрастным категориям:

- 5-8 классы;
- 9-11 классы.

Защита работ 29 февраля 2024 года.

Проект и презентацию необходимо отправить на электронную почту kuzkina_natalya@mail.ru в срок до 19 февраля 2024 года.

Требования к исследовательской работе

Исследовательская работа, представленная на конференцию, должна иметь характер учебного исследования, центром которого является проблема. Реферативные работы к рассмотрению не принимаются. Исследовательская работа должна содержать:

- Титульный лист: наименование конференции, тему работы, сведения об авторах (ФИО, класс и учебное заведение, название населенного пункта) и о научных руководителях (ФИО, должность, место работы).

- Содержание: основные заголовки работы и соответствующие номера страниц.

- Введение: формулировка проблемы, отражение актуальности темы, определение целей и задач исследования, краткий обзор используемой литературы и источников, степень изученности данного вопроса, характеристика личного вклада автора работы в решение избранной проблемы.

- Основная часть: информация, подразделенная на главы (в обязательном порядке теоретическая и исследовательская части), в них приводится описание рассматриваемых фактов, положений, теорий, характеристика методов решения проблемы, сравнение известных и новых предлагаемых методов решения, обоснование выбранного варианта решения - эффективность, точность, простота, наглядность, практическая значимость и т.д. Каждая глава может состоять из параграфов или пунктов.

- Заключение: выводы и результаты, полученные автором с указанием, если возможно, направления дальнейших исследований и предложений по возможному практическому использованию результатов исследования.

- Список используемой литературы: публикации, издания и источники, использованные автором, расположенные в алфавитном порядке и пронумерованные.

- Приложения (необязательная часть): иллюстративный материал (рисунки, схемы, карты, таблицы, фотографии и т. п.), который должен быть связан с основным содержанием.

Текст работы предоставляется в файле MS Word в виде документа для печати на бумаге формата А4. Шрифт – типа TimesNewRoman Cyr, размер 12–14

пт, межстрочный интервал 1,5 – 2. Страницы должны быть пронумерованы. Имя файла – «Фамилия автора_РАБОТА.doc». Объем работы - не более 10 страниц (не считая титульного листа). Приложения могут занимать до 10 дополнительных страниц. Приложения должны быть пронумерованы и озаглавлены. В тексте на них должны содержаться ссылки.

Критерии оценивания:

- соответствие требованиям оформления исследовательской работы (3 балла);
- постановка цели и ее реализация (3 балла);
- глубина раскрытия темы (3 балла);
- исследовательский подход к работе (3 балла);
- степень авторства (уникальность не менее 50 %) (3 балла);
- связанность и осознанность изложения материала (3 балла);
- оригинальность идеи представления работы и глубина владения материалом (3 балла).

Победителем становится обучающийся, набравший наибольшее количество баллов. Призерами II и III степени становятся обучающиеся, следующие в рейтинговом списке за победителем.

5. Подведение итогов и награждение участников Турнира

5.1. По итогам каждого конкурса Турнира определяются победители и призеры.

5.2. Победителями Турнира признаются обучающиеся или команды обучающихся, занявшие I места в этапах, и награждаются дипломами Министерства и подарками.

5.3. Призерами Турнира признаются обучающиеся или команды обучающихся, занявшие II и III места в секциях, и награждаются дипломами Министерства и подарками.

5.4. Всем обучающимся, принявшим участие в Турнире, вручаются сертификаты участников.

Контактные лица:

- заведующий кафедрой естественно-математического образования ГАОУДПО ВО ВИРО Антонова Елена Ивановна (8-4922-328385) antonova-e-i@mail.ru.

- заведующий отделом общего образования муниципального бюджетного учреждения «Центр развития образования» Ковровского района Богомолва Ольга Владимировна (8-49232-2-28-22) bogolga-2011@mail.ru,

- руководитель РМО учителей математики Кузякина Наталья Александровна (8-915-752-92-10) kuzkina_natalya@mail.ru.

**СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА
регионального математического турнира имени Т.Ф.Осиповского**

1. Арлашина Светлана Александровна – первый заместитель Министра образования и молодежной политики Владимирской области, председатель оргкомитета;
2. Антонова Елена Ивановна - заведующий кафедрой естественно-математического образования ГАОУДПО ВО ВИРО, кандидат педагогических наук;
3. Богомолова Ольга Владимировна – заведующий отделом общего образования МБУ «ЦРО» управления образования администрации Ковровского района;
4. Еременкова Татьяна Юрьевна – доцент кафедры дошкольного и начального образования ГАОУДПО ВО ВИРО;
5. Серегина Ольга Владимировна – начальник отдела общего образования Министерства образования и молодежной политики Владимирской области;
6. Чернышева Светлана Викторовна - заместитель начальника управления образования администрации Ковровского района.

Форма заявки на участие в региональном математическом турнире
имени Т.Ф.Осиповского

Территория _____

ОО _____

1 класс Конкурс рисунков «Маскарад цифр»

ФИ участника, ОО	ФИО и должность руководителя

2 класс Творческий конкурс «Танграмм на тему ШКОЛА»

№п/п	ФИ участника, ОО	ФИО и должность руководителя
1		
2		

3 класс «Математический квест»

№п/п	ФИ участника, ОО	ФИО и должность руководителя
1		
2		

4 класс Конкурс проектов «Математика в играх»

ФИ участника, ОО	Тема проекта	ФИО и должность руководителя

5 классы «Математический квест»

№п/п	ФИ участника	Класс	Название команды, ОО	ФИО и должность руководителя
1				
2				
3				

8 классы Конкурс по решению задач «Десяточка»

№п/п	ФИ участника	Класс	Название команды, ОО	ФИО и должность руководителя
1				
2				
3				

5-11 классы Научно-практическая конференция «Математика и я - вместе дружная семья»

ФИ участника, ОО	Класс	Тема проекта	ФИО и должность руководителя

ФИО и должность руководителей, которые будут сопровождать детей на Турнир:

- 1.
- 2.
- 3.

Количество участников (детей и взрослых), которые будут питаться ___ человек
Примерная стоимость 80 рублей (салат из капусты, котлета куриная, картофельное пюре, хлеб, булочка с творогом).