

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ  
«ВЛАДИМИРСКИЙ ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ имени Л.И. НОВИКОВОЙ»  
(ГАОУ ДПО ВО ВИРО)

пр-т. Ленина, 8А, г. Владимир, 600001  
Тел.: 8(4922) 36-68-06 Факс: 8(4922) 36-63-94 / 8(4922) 45-10-24  
E-mail: [viro33@mail.ru](mailto:viro33@mail.ru) Web: [www.viro33.ru](http://www.viro33.ru)  
ОКПО 02082054; ОГРН 1023301284467; ИНН / КПП 3327101387/332701001

09.09.2019 № 02-19/09-16у

## Информационное письмо

Уважаемые коллеги!

Кафедра Цифрового образования и информационной безопасности (ЦОИБ) Владимирского института развития образования им. Л.И.Новиковой (ВИРО) в рамках реализации проекта Федеральная целевая программа развития образования (ФЦПРО) по поддержке общеобразовательных организаций с низкими результатами обучения и работающих в сложных социальных условиях проводит учебно-методическое мероприятие по развитию цифровых и ИКТ компетенций в форме командной интеллектуальной игры (далее – Мероприятие).

Мероприятие проводится в рамках сотрудничества ВИРО и Автономной некоммерческой организацией «Координационный центр национального домена сети Интернет» и предназначено для всех категорий педагогов школы-участницы. Мероприятие проводится на базе школы-участницы в период с сентября по ноябрь 2019г.

18.09. 2019 – МБОУ СОШ №45 г. Владимир. Начало по согласованию.

25.09.2019 – МБОУ ООШ №18 г. Ковров. Начало по согласованию.

Образовательные организации, желающие провести мероприятие для своих педагогов, могут до 20.09.2019г. подать заявку и согласовать дату и время проведения Мероприятия по телефону: 8 (4922) 36-63-70, Елена Сергеевна Джакония или Алёна Игоревна Кондратьева. Технические и организационные требования для проведения мероприятия приведены в Приложении.

Проректор института



Г.К.Чикунова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении командной интеллектуальной игры**  
**на основе проекта «Изучи интернет – управляй им»**

**1. Общие положения.**

Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения Игры на основе проекта Координационного центра национального домена сети Интернет «Изучи интернет – управляй им» (далее, Игра) с целью повышения уровня знаний в области информационных технологий и безопасного использования интернета.

Организаторами Игры являются:

- кафедра Цифрового образования и информационной безопасности Государственного автономного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования Владимирской области Владимирский институт развития образования им. Л.И.Новиковой (г.Владимир);
- Автономной некоммерческой организацией «Координационный центр национального домена сети Интернет» (г.Москва).

**2. Цели и задачи Игры.**

Цель Игры – повышение уровня знаний об интернете и общей цифровой грамотности всех категорий педагогов, совершенствование навыков в области IT-технологий и информационной безопасности.

Задачи Игры:

- развитие новых досуговых форматов работы с активом проекта «Безопасный интернет» посредством создания интерактивной игры;
- совершенствование знаний, умений и навыков работы с компьютером и различными видами цифровых устройств.

**3. Организационные условия.**

Игра проводится в рамках сотрудничества ВИРО и Автономной некоммерческой организацией «Координационный центр национального домена сети Интернет» и предназначена для всех категорий педагогов школы-участницы.

Игра проводится ВИРО на базе школы-участницы в период с сентября по ноябрь 2019г. по заявке или в соответствии с планом муниципальных органов, осуществляющих управление в сфере образования.

#### **4. Условия проведения Игры.**

Участниками Игры являются педагоги, ознакомившиеся с данным Положением.

Требования к участникам:

- во время проведения Игры запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.);
- количественный состав команд: 5 человек (иной согласуется с Организаторами);
- Игра предусматривает участие 3-х команд;
- Игра включает в себя 28 вопросов (7 тем и 4 уровня сложности).

#### **5. Штрафы.**

Организаторами Игры предусмотрена система штрафов:

- за использование гаджетов во время игрового раунда – 100 баллов;
- за создание помех работе ведущего – 50 балла;
- за создание помех работе команд-конкурентов по Игре – 50 балла.

#### **6. Подведение итогов Игры.**

За каждый правильный ответ (в зависимости от уровня сложности) команда получает 100, 200, 300 или 400 баллов. За неправильный ответ – 0. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос.

Общий балл рассчитывается из баллов, набранных за Викторину с учётом штрафов.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется Победителем Викторины.

#### **7. Формирование команды и подача заявок.**

Команда формируется из числа представителей педагогического сообщества. По решению Организаторов допускается включение в состав команды иных представителей.

Участвуя в Игре, каждый участник команды соглашается с условиями настоящего Положения.

Допускается производить замену в составе команды до старта Викторины.