***Приложение***

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«ЛИПЕЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П.П. СЕМЕНОВА-ТЯН-ШАНСКОГО»**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении I Школьных педагогических игр**

**«Учитель – классная работа»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок, сроки и условия проведения VI Всероссийских педагогических игр (Игры) в рамках реализации проекта – победителя конкурса РДДМ.

1.2. Игры проводятся на средства федерального бюджета (гранта РДДМ) на реализацию и проведение проектной активности, направленной на воспитание, развитие и самореализацию детей и молодежи, организацию досуга детей и молодежи в 2023 году и при поддержке партнеров проекта.

1.3. Организаторами выступают управление воспитательной и социальной работы, Совет обучающихся, первичное отделение РДДМ и студенческие клубы ЛГПУ имени П.П. Семенова-Тян-Шанского.

**2. Цель Игр**

2.1. Формирование учащихся психолого-педагогических классов гуманистического настроя на педагогическую профессию и целевая педагогическая профориентация школьников посредством творческого приобщения к традиционным и современным ценностям молодого педагога.

**3. Условия участия.**

3.1. В Играх могут принимать участие учащиеся организаций общего образования **от 14 лет** – учащиеся профильных психолого-педагогических классов.

3.2. Мероприятие предусматривает конкурсную программу.

3.3. Заявляемое количество участников очного этапа от организации общего образования (команда) - **5 человек.** Для участия в Играх команду должен сопровождать один сотрудник в статусе «тренер».

3.4. Подтверждение участия и предварительную заявку по форме необходимо прислать **до 12:00 25.10.2023 г.** по адресу: **vrmp-lgpu@yandex.ru**(с пометкой в теме письма «Заявка ПИ»).

3.5. **Проживание и питание в рамках программы Игр за счет принимающей стороны**, проезд до г. Липецка или ст. Грязи (Воронежские) – за счет направляющей стороны. БЕЗ ОРГАНИЗАЦИОННОГО ВЗНОСА.

3.6. Контакты: первый проректор – проректор по ВР ИМП Кретов Денис Владимирович: Telegram @DeKret77, WhatsUpp +7 929-012-13-32; помощник первого проректора Сошкина Мария Алексеевна +7900-597-54-36, +7/4742/328-314. Дополнительная информация в группе <https://vk.com/ped_igra>

**4. Этапы проведения Игр**

4.1. Игры предусматривают проведение двух этапов:

* 1-й заочный (отборочный);
* 2-й очный (финал).

4.2. Заявку на участие в проекте необходимо направить вместе с роликом (п.4.4.) на адрес электронной почты vrmp-lgpu@yandex.ru в срок до 12:00 25 октября 2023 года. Все участники отборочного этапа не позднее 27.10.2023 г. получают от организаторов извещение об участии/неучастии в финале (очном этапе).

4.3. Финал (очный этап) пройдет **с 20 по 22 ноября 2023 г.**. Время заезда с 18:00 19.11. 2023 г. до 12:00 20.11.2023 г., время выезда – с 13:30 22.11.2023 г. до 09:00 23.11.2023 г. Время пребывания команды за рамками вышеуказанного времени обговаривается с организаторами не позднее, чем за 5 рабочих дней до заезда и оплачивается участниками или направляющей стороной самостоятельно. Изменения состава команды для участия в финале принимаются до 18.11.2023 г.

4.4. Заочный этап: видеоролик на тему «Учитель – классная работа!», творческий формат – любой, хронометраж – до 1, 5 минут, количество участников в ролике – не менее 12 учащихся психолого-педагогического класса (классов) (максимум не ограничен). Критерии оценки: «соответствие теме» до 8 баллов, «оригинальность» до 5 баллов, «сценарий» до 5 баллов, «реализация» – до 5 баллов, «общее восприятие» – до 6 баллов. От одной образовательной организации на отборочный этап можно направлять: несколько роликов от нескольких профильных классов (при наличии) или один ролик от нескольких классов или один ролик от одного класса.

Оценка роликов жюри и объявление финалистов – 26 октября 2023 года.

4.5. Финал Игр (очный этап) предусматривает ряд конкурсных и внеконкурсных мероприятий.

4.5.1. Конкурсные этапы, предусматривающие предварительную подготовку:

Визитная карточка **«Я – учитель: 20 лет спустя»**. Команда представляет «визитку» продолжительностью **до 5 минут**. Визитка предусматривает любые форматы творческой самопрезентации (КВН, театрализация, сочетание форматов, с использованием или без использования фонограмм и (или) видео) на обозначенную тему.

4.5.2. Конкурсные этапы, не предусматривающие предварительную подготовку:

В соответствии с прилагаемой программой. Конкурсные мероприятия помечены \*.

Дополнительные пояснения по конкурсным мероприятиям команды получают после регистрации финалистов в специальной группе ВК или в специально созданном чате организаторов и участников финала.

**5. Жюри и награждение**

5.1. В состав жюри войдут эксперты регионального и федерального уровня.

5.2. По результатам конкурсной программы объявляются команды - победители, призеры и дипломанты. Объявляется команда – абсолютный победитель Игр (команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам ВСЕХ конкурсных заданий), команды – призеры в общем зачете, команды призеры в каждой номинации (конкурсе) и отдельные участники – победители в отдельных номинациях.

5.3. Награждение производится соответствующими дипломами, подарками и сувенирами.

***ПРИЛОЖЕНИЕ К ИНФОРМАЦИОННОМУ ПИСЬМУ***

**Форма заявки**

|  |  |
| --- | --- |
| Регион/город |  |
| Наименование ОО |  |
| № | Ф.И.О. участника | Возраст, класс |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Ф.И.О. руководителя делегации или контактного лица от направляющей стороны | Телефон или эл. почта |
|  |  |
| Количество участников в видеоролике  |  |

Подпись директора или завуча

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)**

|  |
| --- |
| Программа мероприятий I Школьных педагогических игр «Учитель – классная работа»20-22 ноября 2023 года, г. ЛипецкФИНАЛ |
|  20 ноября, понедельник |
| до 12:00  | Заезд, обед, организационный сбор, репетиции  |
| 15:00 | Торжественное открытие и конкурс визиток \* |
| 16:30  | Образовательное мероприятие  |
| 17:40 | Игродром Сталя Шмакова\*  |
| 19:30  | Торжественный ужин |
| 20:00  | Конкурс капитанов\*  |
| 21:30 | Вечерняя программа |
|  17 ноября, вторник |
| 08:00 | Завтрак |
| 10:00  | Практикус (работа в школе) и конкурс подкастов «Моя Россия» |
| 13:00 | Обед  |
| 13:50 | Педагогический стендап \* |
| 14:50 | Техно-чемпионат «Учитель 2.0»\*  |
| 19:00 | Ужин |
| 20:00 | Педагогический театр \* |
| 21:30 | Вечерняя программа |
|  | **18 ноября, среда** |
| 09:00 | Завтрак |
| 09:45 | Образовательная программа\* |
| 11:00  | Конкурс влогов «Я начинаюсь сейчас»\* |
| 12:00 | Обед  |
| 12:45  | Церемония награждения |
| с 13:30  | Отъезд  |

***Внимание! В программе могут быть изменения, но только в части «перемещения» программных мероприятий по дням и времени. Время начала Игр, перечень конкурсных мероприятий и время окончания Игр останутся неизменными. Окончательная программа выдается участникам в день заезда.***