

ПОЛОЖЕНИЕ
о региональном конкурсе
«Разработка образовательного ресурса по развитию цифровой грамотности»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, а также порядок организации и проведения регионального конкурса «Разработка образовательного ресурса по развитию цифровой грамотности» (далее – Конкурс).

1.2. Организаторами Конкурса являются департамент образования Владимирской области, государственное автономное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования Владимирской области «Владимирский институт развития образования имени Л.И.Новиковой», кафедра цифрового образования и информационной безопасности (далее - ЦОИБ) ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И.Новиковой» совместно с АНО «Координационный центр доменов .RU/.РФ» (далее - КЦ, <http://кц.рф/>).

1.3. Конкурс проводится дистанционно на региональном сайте WikiВладимир ([страница конкурса](#)).

2. Цель, задачи и принципы конкурса

2.1. Целью проведения Конкурса является повышение уровня цифровой грамотности и развитие навыков безопасного и эффективного использования информационных технологий у педагогов образовательных организаций Владимирской области.

2.2. Задачи Конкурса:

- Развитие инициативы педагогов по вопросам повышения цифровой грамотности и информационной безопасности (безопасности при использовании цифровых технологий и Интернет).

- Популяризация развития цифровой грамотности среди педагогов: повышение статуса, общественной значимости и привлекательности цифровой грамотности и компетенций цифровой экономики.

- Развитие интереса к существующим региональным и федеральным проектам по развитию цифровой грамотности.

- Развитие творческого потенциала и повышение профессионального мастерства педагогов в области цифровых компетенций и ИКТ.

- Развитие у педагогов компетенций цифровой экономики и расширение сферы профессионального общения.

- Выявление и распространение лучшего цифрового образовательного контента по цифровой грамотности.

2.3. Основными принципами проведения Конкурса являются: добровольность участия, открытость, доступность, равенство условия для

всех участников, прозрачность критериев оценивания и независимость профессиональной экспертизы представленных на Конкурс материалов.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе могут принять участие педагогические работники образовательных организаций и организаций, осуществляющих образовательную деятельность, реализующих дополнительные общеобразовательные программы, в том числе негосударственных организаций.

3.2. Конкурсные работы могут быть индивидуальными и коллективными.

3.3. Количество авторов одной конкурсной работы - не более 4 человек. Примерные функции членов команды: подготовка текстов, грамотных описаний; анализ и выбор темы для игрового модуля; разработка идей для игр, их схематическое представление; создание презентации, подбор иллюстраций / скриншотов.

4. Требования к представляемым материалам

4.1. Под разработкой цифрового образовательного контента по цифровой грамотности в рамках конкурса понимается разработка сценариев образовательных игр для нового тематического блока в разделе «Знания» на портале «Изучи интернет – управляй им» (http://игра-интернет.рф/game_list/)

4.2. Конкурсные материалы должны быть оформлены в формате текстового документа (формат: .doc, .docx)

4.3. Участнику конкурса необходимо представить:

- пояснительную записку
- теоретическую часть
- практическую часть (сценарий)

4.3.1. Пояснительная записка

- Тема конкурсной работы. Тема должна быть связана с цифровыми технологиями, функционированием интернета, устройством IT-сервисов (в том числе образовательных), безопасностью цифровых технологий и т.п. Тема конкурсной работы не должна совпадать с темами уже представленными в разделе «Знания» на портале «Изучи интернет – управляй им» (http://игра-интернет.рф/game_list/).

- Обоснование выбора, актуальности, особенности реализации теоретического и практических фрагментов и необходимость публикации представленной работы на федеральном уровне

- Целевая аудитория / адресность (для всех категория педагогов/ для педагогов предметников)

- Цель, задачи, планируемые результаты
- Методы, приемы используемые для достижения планируемых результатов
- Рекомендации по использованию
- Источники

4.3.2. Теоретическая часть

• теоретический материал по выбранной теме, который необходим для успешного достижения планируемых результатов (пример представления теоретической части в п.6 Рекомендации данного положения), содержащий следующие элементы:

- название темы (обязательно)
- термины, связанные с темой, и их определение;
- структура и принципы функционирования;
- области применения
- и т.д.

4.3.3. Практическая часть (сценарий)

• сценарий образовательного контента, содержащего 5 уровней (от 100 до 500 баллов), который поможет закрепить теоретический материал по выбранной теме, содержащий следующие элементы:

- краткая теоретическая часть (факты, образовательная информация, которая будет необходима для пользователя во время выполнения заданий);
- описание действия игрока (что должен сделать игрок: решить кроссворд, найти соответствие понятий, убрать лишний элемент и т.д.);
- визуальное представление игры (с помощью схем и/или рисунков);
- подобранные для игры необходимые иллюстрации, скриншоты (дополнительно собрать в отдельный архив);
- систему подсчета результатов (например, за какое время игрок должен завершить игру или сколько баллов/процентов получает игрок за каждое правильно выполненное задание, сколько теряет баллов, система получения бонусов, перехода на другой уровень и т.д.).

4.4. Необходимо учесть:

• **Нельзя** использовать в Конкурсе темы, которые уже есть в разделе «Знания» (http://игра-интернет.рф/game_list/):

- SEO
- Адреса сайтов, доменные имена
- Геймдев
- Дистанционное образование
- Защита личной информации/персональные данные

- Интернет вещей
- Интернет- глобальная сеть
- Интернет-культура
- Информационные ресурсы
- искусственный интеллект
- Как компьютеры находят друг друга
- Как компьютеры понимают друг друга
- Как устроена всемирная паутина
- Конфиденциальность и безопасность в интернете
- Кто управляет интернетом
- Общение онлайн
- Подключение к сети интернет
- Поиск информации в интернете
- Реклама
- Сетевое общение
- Создание сайтов в сети интернет
- Универсальное принятие
- Файлообменные сервисы
- Фишинг
- Цифровое государство
- Электронная коммерция
- Электронная почта
- **Можно** ориентироваться на игры (структуру игры, элементы, приемы, формы т.п.), которые уже есть в разделе «Знания» (http://игра-интернет.рф/game_list/).
- Программирование игр не входит в число задач участников Конкурса.

4.5. На Конкурс направляются авторские работы педагогов, ранее не опубликованные и не размещенные в сети Интернет.

5. Порядок участия в конкурсе и размещения материалов

5.1. Для участия в конкурсе необходимо в срок до 25 декабря 2021г. заполнить заявку в электронном виде (Приложение 1), скан распечатанного и заполненного согласия(ий) на обработку персональных данных (Приложение 2) и выслать на электронный адрес Конкурса viro.kio@yandex.ru, обязательно указав в теме письма “Конкурс ЦОИБ 2021”

5.2. Конкурсные материалы разместить на любом файлообменнике (Яндекс.Диск, Облако.Майл и др.) и предоставить ссылку с открытым доступом на загруженный файл в таблице на [странице Конкурса](#) на региональном сайте «WikiВладимир» в срок до 15 января 2022 г.

6. Рекомендации.

Для успешного выполнения конкурсного задания предлагаем следовать следующим рекомендациям.

1. Познакомиться на портале «Изучи интернет – управляй им» с разделом «Знания» (http://игра-интернет.рф/game_list/).
2. Изучить представленные темы на портале «Знания» (http://игра-интернет.рф/game_list/)
3. Изучить структуру, механику, дизайн, уровень сложности игр, представленных в разделе «Знания» (http://игра-интернет.рф/game_list/)
4. Воспользоваться примерами оформления теоретического материала <https://clck.ru/Q6cfr> и сценария <https://clck.ru/Q6cqS>.

7. Экспертиза материалов и порядок определения победителей

Экспертизу и оценивание представленных на конкурс материалов осуществляет жюри, состав которого формируется из числа сотрудников кафедры ЦОИБ ГАОУ ДПО ВО ВИРО и АНО «Координационный центр доменов .RU/.РФ».

В состав жюри входит не менее 5 экспертов. Конкурсные материалы оцениваются в соответствии с утвержденными критериями и показателями (Приложение 3). Конкурсная работа оценивается каждым членом жюри с выставлением баллов. Результаты оценивания конкурсных материалов оформляются в виде общего рейтингового списка участников Конкурса, на основании которого определяются победители (3 работы).

Победители Конкурса награждаются дипломами. Остальным участникам конкурса выдается сертификат участника конкурса в случае, если конкурсная работа набрала свыше 50% от максимального количества баллов.

Дипломы и сертификаты выдаются в электронном виде.

Жюри выносит решение о рекомендации конкурсных работ к размещению на федеральном портале «[Изучи интернет – управляй им](#)»

8. Сроки проведения конкурса

Конкурс проводится с 15 ноября 2021 по 31 января 2022 года

ЗАЯВКА
на участие в региональном дистанционном конкурсе цифрового образовательного контента по цифровой грамотности

Название территории	
Наименование образовательной организации (полное)	
Фамилия, имя и отчество автора (ов) и распределение ролей в команде (в случае нескольких авторов)	
Должности автора (ов)	
Тема	
Контактный телефон (рабочий и мобильный для решения оперативных вопросов), электронная почта ответственного автора	

Дата, подпись

(Ф. И. О.)

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ
участника регионального дистанционного конкурса цифрового образовательного
контента по цифровой грамотности

Настоящим, во исполнение требований Федерального закона от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», Федерального закона от 25.07.2011 № 261-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «О персональных данных» я,

_____._____._____ года рождения, паспорт _____ выдан
_____ «__» _____ г., адрес
регистрации: _____,

даю согласие государственному автономному образовательному учреждению дополнительного профессионального образования Владимирской области «Владимирский институт развития образования им. Л.И. Новиковой» (место нахождения: город Владимир, пр. Ленина, д. 8а) (далее «Учреждение») на сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством РФ с соблюдением требований внутренних актов Учреждения), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление моих персональных данных и разрешаю использовать их для размещения в Интернете, в системе видеотрансляции Учреждения, буклетах, дисках и периодических изданиях, в информационных системах Учреждения.

Целью обработки (в том числе распространения) персональных данных является обеспечение участия педагогов в региональном дистанционном конкурсе цифрового образовательного контента по цифровой грамотности.

Хранение персональных данных в указанных целях может осуществляться в срок до 5 лет, если иное не установлено законодательством.

Персональные данные, на обработку которых распространяется данное разрешение, включают в себя данные, предоставленные мною при заполнении заявки, анкет, конкурсных работ и других документов, относящихся к моему участию в **региональном дистанционном конкурсе цифрового образовательного контента по цифровой грамотности**, в том числе: фамилия, имя, отчество, место работы, должность, СНИЛС, ИНН, дата рождения, паспортные данные.

Я, обязуюсь взять письменное согласие третьих лиц, чьи персональные данные использованы в конкурсной работе, на передачу Учреждению для обработки в целях обобщения и распространения педагогического опыта.

Обработка персональных данных включает в себя совершение действий, предусмотренных пунктом 3 части первой статьи 3 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ "О персональных данных".

Обработка персональных данных может быть как автоматизированная, так и без использования средств автоматизации.

Настоящее согласие выдано без ограничения срока его действия.

Отзыв настоящего согласия осуществляется предоставлением в Учреждение подлинника такого отзыва, непосредственно или по почте.

В случае изменения моих персональных данных обязуюсь сообщать в Учреждение в десятидневный срок.

Настоящим принимаю, что при отзыве настоящего согласия уничтожение моих персональных данных будет осуществлено в десятидневный срок.

В этом случае, а также в случае моего отказа предоставить вышеуказанные персональные данные Учреждение освобождается от каких-либо обязательств по обеспечению моего участия в региональном конкурсе.

Информацию для целей, предусмотренных Федеральным законом от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» прошу сообщать мне одним из указанных способов:

1. Электронная почта: _____
2. Почтовый адрес: _____
3. Факс: _____
4. Другое: _____

(Ф.И.О. полностью)

(подпись)

«__» _____ 20__ г.

Критерии оценивания конкурсных материалов

Критерий	Баллы 0-показатель не проявлен 1-частично 2-полностью
Пояснительная записка	
Соответствие темы требованиям конкурса. Тема должна быть связана с цифровыми технологиями, функционированием интернета, устройством IT-сервисов (в том числе образовательных), безопасностью цифровых технологий и т.п. Тема конкурсной работы не должна совпадать с темами уже представленными в разделе «Знания» на портале «Изучи интернет – управляй им» (http://игра-интернет.рф/game_list/).	
Обоснование выбора, актуальности, особенности реализации теоретического и практических фрагментов и необходимость публикации представленной работы на федеральном уровне	
Целевая аудитория / адресность (для всех категория педагогов/ для педагогов предметников)	
Цель, задачи, планируемые результаты	
Методы, приемы используемые для достижения планируемых результатов	
Рекомендации по использованию	
Использованные материалы	
Теоретическая часть	
Актуальность темы	0-2
Соответствие темы целям	0-2
Полнота и актуальность теоретического материала: термины, связанные с темой, и их определение;	0-2

структура и принципы функционирования; области применения, достоинства и недостатки, т.д.	
Корректность применяемых терминов и понятий. Унификация стиля изложения.	0-2
Присутствие правильных (например ссылки на изображения, а не на поисковые системы) ссылок на источники	0-2
Доля авторского материала (включая мультимедиа контент)	0-2
Бонусные баллы за индивидуальную работу	2
Практическая часть (Сценарий) Оценивается каждый сценарий отдельно	
Наличие 5 сценариев	1 балл за каждый сценарий
Содержание соответствует поставленной задаче	0-2
Присутствует краткая теоретическая часть, необходимая для пользователя во время выполнения заданий	0-2
Присутствует описание действия игрока	0-2
Логично и унифицировано выстроенное визуальное представление игры	0-2
Логичная система подсчета результатов	0-2
Используются разные формы (тестовые вопросы, кроссворды, ребусы и тд) подачи материала (не менее 3-х)	1 балл за каждую форму 1-3, +1 балл сверх нормы, но не более 5-ти
Присутствуют оригинальные идеи в подаче материала (не встречающиеся у остальных конкурсантов)	0(нет), 1 (есть, но незначительно), 2 (присутствуют в полной мере)
Сценарий логично выстроенный (от простого к сложному, охватывает все аспекты заявленной темы)	0-2
Итого	
Победитель	
Участник	