МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ «ВЛАДИМИРСКИЙ ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ имени Л.И. НОВИКОВОЙ» (ГАОУ ДПО ВО ВИРО)

пр-т. Ленина, 8А, г. Владимир, 600001
Тел.: 8(4922) 36-68-06 Факс: 8(4922) 36-63-94
E-mail: viro33@mail.ru Web: www.viro33.ru
ОКПО 02082054; ОГРН 1023301284467; ИНН / КПП 3327101387/332701001

09.10.2026 №20-03/2026/157

Руководителям образовательных организаций

Детский технопарк «Кванториум-33» государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования Владимирской области «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой» информирует о проведении региональной олимпиады по креативному программированию на языке Scratch «Программный кот» (далее – Олимпиада)

Целью проведения Олимпиады является поддержка инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения программирования на визуальном языке Scratch и вовлечение детей и молодежи в программную среду.

Олимпиада будет проходить **17 ноября 2026 года** на базе детского технопарка «Кванториум-33» по адресу: г. Владимир, ул Каманина, д.30/18.

Регистрация на мероприятие с 09.00, начало Олимпиады в 10.00.

В Олимпиаде могут принимать участие обучающиеся, представляющие общеобразовательные организации, организации дополнительного образования, частные образовательные организации, клубы, семейные и дворовые команды. Предусмотрены две возрастные категории:

1) Младшая возрастная категория: 1-4 класс;
2) Старшая возрастная категория: 5-7 класс.

Участие в Олимпиаде индивидуальное.

Участники Олимпиады должны заполнить регистрационную форму по ссылке: регистрация, внеся туда данные **не позднее 15 ноября 2026 г.** (включительно).

Принимая участие в Олимпиаде, участники соглашаются с условиями, изложенными в настоящем Положении (во вложении).

Просим довести информацию об Олимпиаде до руководителей организаций общего и дополнительного образования.

Участие в Олимпиаде не предполагает внесение организационного взноса для участников. Оплата за проезд до места проведения Олимпиады и обратно осуществляется за счет командирующих организаций.

Справки по организации и проведению Олимпиады:
по телефону 8(4922) 522744, 89042518025 –Желдак Елена Владимировна.
Электронная почта: zheldak@kvantorium33.ru

Проректор института  Л.В. Куликова

Утверждаю
Проректор ВИРО
Л.В. Куликова



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении региональной олимпиады
по креативному программированию на языке Scratch
«Программный кот»

г. Владимир 2026

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок, организацию и проведение региональной олимпиады по креативному программированию на языке Scratch «Программный кот» (далее – Олимпиада).
1.2. Организатором Олимпиады выступает детский технопарк «Кванториум-33» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой» (далее – Организатор).
1.3. Официальный сайт Олимпиады: https://vk.com/kvantorium33
1.4. Место проведения Олимпиады: г. Владимир, ул. Каманина, 30/18, Детский технопарк «Кванториум-33».
1.5. Дата и время проведения Олимпиады: 17 ноября 2026 года, 09:00 – регистрация, 09:30 – церемония открытия.
1.6. Все вопросы, связанные с подготовкой и проведением Олимпиады, регулируются настоящим Положением.
1.7. Принимая участие в Олимпиаде, участники соглашаются с условиями, изложенными в Положении.

2. Цель Олимпиады

2.1. Поддержка инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения программирования на визуальном языке Scratch и вовлечение детей и молодежи в программную среду.

3. Задачи Олимпиады

3.1. Обеспечение участия обучающихся в образовательных мероприятиях по профильным направлениям.
3.2. Развитие навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач.
3.3. Выявление талантливых обучающихся, предоставление возможности ранней профориентации.
3.4. Создание условий для социализации школьников.

4. Руководство Олимпиадой

4.1. Общее руководство Олимпиадой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет) согласно приложению № 1.
4.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:
- 4.2.1. Участвует в разработке концептуальных вопросов подготовки и проведения Олимпиады.
- 4.2.2. Утверждает программу проведения Олимпиады.
- 4.2.3. Обеспечивает подведение итогов Олимпиады.
- 4.2.4. Обеспечивает информационную поддержку Олимпиады и публикацию его итогов.
- 4.2.5. Организует подбор и комплектование конкурсных площадок согласно требованиям конкурсной документации.

4.2.6. Организует встречу и регистрацию участников Олимпиады.
4.2.7. Привлекает специалистов для проведения необходимых работ по подготовке и проведению Олимпиады.

5. Организация Олимпиады

5.1. Формат проведения Олимпиады: индивидуальный.
5.2. Оргкомитет формирует список участников исходя из присланных заявок.
5.3. Наставникам участников Олимпиады необходимо представить во время регистрации оригиналы и копии следующих документов:
5.3.1. Копию приказа о направлении команды на Олимпиаду и возложении на наставников ответственности за жизнь и здоровье детей в пути, во время участия в Олимпиаде.
5.3.2. Подписанное наставниками Согласие на обработку и использование своих персональных данных, а также фото- и видеосъемку (Приложение № 2 к Положению).
5.3.3. Подписанное родителями участников Согласие на участие, сопровождение и обработку персональных данных участников, а также фото- и видеосъемку (Приложение № 3 к Положению).

6. Номинации Олимпиады:

6.1. Номинация «Младшая возрастная группа»
6.1.1. К участию принимаются работы участников 1 – 4 классов.
6.1.2. Работы представляют собой анимированную историю – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Тематика проекта – космос. Для основы проекта участники могут использовать самостоятельно выбранную историю, связанную с космической тематикой, либо разработать собственный сюжет.
6.1.3. Задания будут объявлены в день проведения Олимпиады.
6.2. Номинация «Старшая возрастная группа».
6.2.1. К участию принимаются работы участников 5-7 классов.
6.2.2. Работы представляют собой компьютерную игру – проект, выполненный в среде программирования Scratch.
6.2.3. Задания будут объявлены в день проведения Олимпиады.
6.3. Требования к работе:
6.3.1. Работа выполняется в среде программирования Scratch версии 3.0.
6.3.2. Участникам разрешается использовать встроенные в программное обеспечение для программирования на языке Scratch музыку, звуки и спрайты. Также участники могут создавать собственные спрайты через встроенный редактор или скаченные с интернет ресурсов.
6.3.3. Проект сохраняется на рабочем столе в папке, в названии которой заключены ФИО участника.
6.3.4. Композиция — представляет собой не один из компонентов художественной формы, а художественно-образную, содержательно-формальную целостность — наиболее сложный и совершенный тип структуры, в котором все элементы органично связаны между собой.
6.4. Критерии оценивания работ:

6.4.1. Номинация «Младшая возрастная группа»:

Критерий	Описание	Пример
Музыкальное сопровождение	Максимальный балл получает проект при наличии фонового музыкального сопровождения, подходящего к общей композиции.	Неправильно: -громкая, долбящая музыка. Правильно: -легкая фоновая музыка; -музыка, подходящая под антураж проекта.
Звуковое оформление персонажей	Проект получает максимальный балл, если персонажи обладают звуковыми эффектами, которые гармонично вписываются в общую композицию произведения.	Звуковые эффекты должны быть уместны и соответствовать сценарию, подчеркивая эмоции и действия персонажей. Нежелательно использование случайных или излишних звуков, которые могут нарушить целостность проекта.
Собственно нарисованные спрайты	Проект получает максимальный балл, если в нем используются высококачественные спрайты, которые были прорисованы самостоятельно. Оценка учитывает только спрайты, созданные во встроенном редакторе проекта. Заранее нарисованные или скачанные спрайты не учитываются в данном критерии.	Каждый спрайт должен быть внимательно и тщательно прорисован, отражая уникальный стиль проекта и поддерживая его общую эстетику. Исключительное внимание уделяется деталям, цветовой гамме и гармонии между спрайтами в итоговой среде.
Анимация персонажей	Проект получает максимальный балл, если в нем представлена анимация, идеально соответствующая характеру и ситуации персонажа. Анимация должна передавать эмоции, движения и поведение персонажа в данной ситуации.	Правильным считается наличие анимации, отражающей движения ног при передвижении персонажа, и соответствующей анимации рук, когда персонаж находится в покое. Нежелательны неподходящие или отсутствующие анимации, которые могут нарушить реализм и естественность поведения персонажей в проекте.
Длительность не превышает 3 минут	Проект получает максимальный балл, если его можно просмотреть за 3 минуты и при этом он имеет четко выраженное и понятное начало и завершение.	Правильным считается наличие явного логического конца проекта, обозначенного прощанием персонажей, наличием надписи "Конец" и прекращением всего

		музыкального сопровождения. Нежелательны избыточная длительность и обрывы проекта без законченной структуры, что может вызвать недопонимание у зрителей и нарушить общее впечатление от проекта.
Особое мнение Эксперта	Максимальный балл присуждается участнику, если его работа выделяется оригинальностью и уникальностью взгляда согласно мнению конкретного Эксперта, отличаясь от других представленных работ. Эксперт оценивает уникальные идеи, креативность исполнения, нестандартный подход к теме и творческие решения, которые делают проект выделяющимся среди прочих участников	
Наличие инструкции	Максимальный балл присуждается участнику, если к проекту будет приложена инструкция.	

6.4.2. Номинация «Старшая возрастная группа»:

Описание Игры: Управляйте героем, преодолевайте препятствия. Собирайте бонусы, получайте звезды, выживайте. Не забудьте записать свой рекорд в историю.

Критерий	Описание	Пример
Музыкальное сопровождение	Проект получает максимальный балл, если имеется подходящее фоновое музыкальное сопровождение, которое гармонично вписывается в общую композицию произведения.	Неправильно: -громкая, долбящая музыка. Правильно: -легкая фоновая музыка; -музыка, подходящая под антураж произведения
Звуковое оформление персонажей	Максимальный балл получает проект при наличие фонового музыкального сопровождения, подходящего к общей композиции.	Звуковые эффекты должны быть уместны и соответствовать сценарию, подчеркивая эмоции и действия персонажей. Нежелательно использование случайных или излишних звуков, которые могут нарушить целостность проекта.

Собственно нарисованные спрайты	Проект получает максимальный балл, если персонажи обладают звуковыми эффектами, которые гармонично вписываются в общую композицию произведения.	Каждый спрайт должен быть внимательно и тщательно прорисован, отражая уникальный стиль проекта и поддерживая его общую эстетику. Исключительное внимание уделяется деталям, цветовой гамме и гармонии между спрайтами в итоговой среде.
Анимация персонажей	Проект получает максимальный балл, если в нем используются высококачественные спрайты, которые были прорисованы самостоятельно. Оценка учитывает только спрайты, созданные во встроенном редакторе проекта. Заранее нарисованные или скачанные спрайты не учитываются в данном критерии.	Правильным считается наличие анимации, отражающей движения ног при передвижении персонажа, и соответствующей анимации рук, когда персонаж находится в покое. Нежелательны неподходящие или отсутствующие анимации, которые могут нарушить реализм и естественность поведения персонажей в проекте.
Оценка «Главный герой»	Максимальный балл получает проект, выполненный по всем требованиям к «Главному герою»	Баллы могут быть снижены за: - запрограммированные кнопки, не указанные в задании; - не работает часть функционала; - некоторые функции работают некорректно; - несоблюдение требований к оформлению
Оценка «Лазер»	Максимальный балл получает проект, выполненный по всем требованиям к «Лазеру».	
Оценка «Препятствия»	Максимальный балл получает проект, выполнений по всем требованиям к «Препятствиям».	
Оценка «Таблица рекордов»	Максимальный балл получает проект, выполненный по всем требованиям к «Таблице рекордов».	
Особое мнение Эксперта	Максимальный балл присуждается участнику, если его работа выделяется оригинальностью и уникальностью взгляда согласно мнению конкретного Эксперта, отличаясь от других представленных работ. Эксперт оценивает уникальные идеи, креативность исполнения, нестандартный подход к теме и	

	творческие решения, которые делают проект выделяющимся среди прочих участников.	
Наличие инструкции	Максимальный балл присуждается участнику, если к проекту будет приложена инструкция.	

7. Проведение Олимпиады

7.1. Организация конкурсной части:

7.1.1. Ход конкурсной части регламентируется конкурсным заданием, которое выдается участникам Олимпиады в день проведения. В момент выполнения конкурсного задания на площадках могут находиться исключительно участники, члены жюри и организаторы Олимпиады.

7.1.2. Общий план застройки конкурсных площадок должен обеспечивать соблюдение требований СанПиН.

7.2. Оргкомитет сохраняет за собой право:

7.2.1. Корректировать условия проведения Олимпиады, в том числе в день проведения Олимпиады.

7.2.2. Включать в программу Олимпиады дополнительные мероприятия.

7.2.3. Изменять сроки проведения Олимпиады, извещая об изменениях на официальном сайте.

7.2.4. Учреждать дополнительные номинации и призы, а также допускает вручение специальных призов от организаторов, спонсоров и других заинтересованных организаций, и лиц.

7.2.5. Дисквалифицировать участников за нарушение условий проведения Олимпиады.

7.2.6. Не объяснять участнику или другому лицу причины того или иного решения в ходе проведения Олимпиады.

7.2.7. Оргкомитет оставляет за собой право отказать посетителю в допуске на мероприятие при нарушении им правил поведения посетителей при проведении массовых мероприятий.

8. Участники Олимпиады

8.1. В Олимпиаде могут принимать участие обучающиеся, представляющие общеобразовательные организации, организации дополнительного образования, частные образовательные организации, клубы, семейные и дворовые команды.

8.2. Возрастная категория определяется в день проведения Олимпиады согласно заявке.

8.3. Участникам необходимо пройти по ссылке регистрация и заполнить форму до 14 ноября 2026 года включительно.

8.4. Количество участников ограничено:

8.4.1. Ограничение участников в младшей возрастной категории – 25 человек;

8.4.2. Ограничение участников в старшей возрастной категории – 25 человек.

8.5. В случае поступления количества заявок, превышающего указанный лимит, Оргкомитет вправе досрочно закрыть регистрацию на Олимпиаду;

8.6. Одна образовательная организация может заявить на Олимпиаду неограниченное число команд.

8.7. Участники Олимпиады обязаны:

8.7.1. Соблюдать технику безопасности, чистоту и порядок в месте проведения Олимпиады.

8.7.2. Соблюдать общепринятые нормы поведения, вести себя уважительно по отношению к другим участникам Олимпиады, обслуживающему персоналу, должностным лицам, ответственным за поддержание общественного порядка и безопасности на площадках проведения Олимпиады.

8.7.3. Бережно относиться к инструментам и оборудованию.

8.7.4. Иметь при себе необходимое оборудование для выполнения задания.

8.7.5. Участник Олимпиады может входить в состав только одной команды.

8.7.6. Запрещены сцены изображения смерти, насилия, пропаганда алкогольных, наркотических и психотропных веществ, использование ненормативной лексики.

9. Обязанности участников Олимпиады

9.1. Соблюдать технику безопасности, чистоту и порядок в месте проведения Олимпиады.

9.2. В ходе выполнения конкурсных заданий запрещается подсказывать и пользоваться подсказками, выполнять задание вне соревновательного времени, нарушать принципы честной борьбы.

9.3. Соблюдать общепринятые нормы поведения, вести себя уважительно по отношению к участникам Олимпиады, обслуживающему персоналу, должностным лицам, ответственным за поддержание общественного порядка и безопасности на площадках проведения Олимпиады.

9.4. Бережно относиться к инструментам и оборудованию.

10. Дополнительные условия

10.1. Все участники должны представить дополнительные документы и информацию, необходимую для проведения Олимпиады и обеспечения безопасности по требованию Организаторов Олимпиады и уполномоченных сотрудников по безопасности.

10.2. Участники и наставники соглашаются с тем, что конкурсные результаты могут использоваться в целях популяризации Олимпиады и распространения информации о деятельности Детского технопарка «Кванториум-33».

10.3. Все спорные ситуации решаются Оргкомитетом и членами жюри на основании печатного варианта настоящего Положения.

11. Подведение итогов и награждение участников Олимпиады

11.1. По итогам Олимпиады предусматривается подведение итогов в каждой возрастной группе (1,2,3 места).

11.2. Итоги подводятся и публикуются не раньше 3-х рабочих дней после окончания Олимпиады.

11.3. Победители и призеры Олимпиады награждаются дипломами. Каждый

участник будет отмечен сертификатом участника. Дипломы и сертификаты будут отправлены участникам Олимпиады по указанным при регистрации электронным почтам в течение двух недель.

11.4. Посетители и участники Олимпиады обязаны:

11.4.1. Соблюдать чистоту и порядок в месте проведения Олимпиады.

11.4.2. Соблюдать технику безопасности.

11.4.3. Соблюдать Правила поведения посетителей при проведении массовых мероприятий.

11.4.4. Предъявить представителям ДТ «Кванториум-33» документ, удостоверяющий личность, в случае, если посетитель прибыл без предварительной регистрации.

11.4.5. Строго соблюдать общественный порядок и общепринятые нормы поведения.

11.4.6. Бережно относиться к инсталляциям и оборудованию.

11.4.7. Подчиняться законным предупреждениям и требованиям администрации, полиции и иных лиц, ответственных за поддержание порядка, пожарной безопасности.

11.4.8. Вести себя уважительно по отношению ко всем участникам, обеспечивающим проведения мероприятия и принимающим в нем участие.

11.4.9. Не допускать действий, способных создать опасность для окружающих.

11.4.10. Не оставлять без присмотра малолетних детей.

11.4.11. При получении информации об эвакуации (вербально или при звуковом сигнале) действовать согласно указаниям ответственных за площадку, на которой находятся участники и посетители, администрации, сотрудников правопорядка, соблюдая спокойствие и не создавая паники.

11.5. Посетителям и участникам Олимпиады запрещается:

11.5.1. Создавать собственные Wi-Fi, Bluetooth-сети в любом виде, если это не разрешается регламентом Олимпиады. Нарушители могут быть дисквалифицированы и удалены с территории.

11.5.2. Находиться во время проведения массовых мероприятий на лестницах или люках, выбегать на сцену, а также создавать помехи передвижениям участников мероприятия.

11.5.3. Покидать зону Олимпиады без сопровождения.

11.5.4. Создавать помехи для нормального прохода и эвакуации людей в случае опасности.

12.Обеспечение безопасности

12.1. Обеспечение безопасности осуществляется администрацией ГАУО ДПО ВО ВИРО.

12.2. Все вопросы, касающиеся сохранности личного имущества, решаются участниками и посетителями самостоятельно.

12.3. Участники и посетители должны в обязательном порядке иметь при себе документы, удостоверяющие личность.

12.4. Дети в возрасте до 18 лет должны находиться в сопровождении взрослых или в составе групп и команд с наставниками или уполномоченными лицами.

13.Финансирование

13.1. Расходы, связанные с подготовкой и проведением Олимпиады, берет на себя Организатор.
13.2. Организатор вправе привлечь средства партнеров и спонсоров.
13.3. Оплата проезда участников и сопровождающих осуществляется за счет направляющих организаций.

14.Контактная информация

14.1. E-mail: zheldak@kvantorium33.ru , тел.: 8(4922)52-27-44, 89042518025 (контактное лицо – Желдак Елена Владимировна).
14.2. Официальный сайт Олимпиады: https://vk.com/kvantorium33

Приложение № 1
к Положению

Состав Оргкомитета региональной олимпиады по программированию на языке Scratch «Программный кот»

Артамонова Марина Владимировна – ректор ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой», председатель Оргкомитета;

Пономарев Валентин Геннадьевич – руководитель детского технопарка «Кванториум-33» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Желдак Елена Владимировна – педагог-организатор детского технопарка «Кванториум-33» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Путевская Виктория Валерьевна – педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум33» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Гуров Арсений Юрьевич – педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум33» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Иванов Егор Владимирович – педагог дополнительного образования мобильного технопарка «Кванториум» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Горбунова Дарья Александровна - педагог дополнительного образования мобильного технопарка «Кванториум» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Каданова Мария Павловна - педагог дополнительного образования мобильного технопарка «Кванториум» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Седунина Татьяна Владимировна – методист детского технопарка «Кванториум33» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Касаткина Ольга Андреевна - педагог-организатор мобильного технопарка «Кванториум» ГАОУ ДПО ВО «Владимирский институт развития образования имени Л.И. Новиковой»;

Приложение № 2
к Положению

(Для слушателей, участвующих в мероприятиях для фото- и видео- съемки)

Ректор
ГАОУ ДПО ВО ВИРО
М. В. Артамоновой

Согласие субъекта на обработку персональных данных

Я, _____,

(Ф.И.О.

проживающий (-ая) по адресу: _____, паспорт серия_____, номер _____, выданный _____ _____ « ___ » _____ _____ года, как законный представитель на основании _____

(документ, подтверждающий, что субъект является законным представителем несовершеннолетнего ребенка)

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие ГАОУ ДПО ВО ВИРО, расположенному по адресу: г. Владимир, пр-т Ленина, д. 8а, на сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством РФ с соблюдением требований внутренних актов ГАОУ ДПО ВО ВИРО), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление следующих персональных данных: _____

(Ф.И.О. несовершеннолетнего ребенка)

Фамилия, имя, образовательная организация, должность
с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки **в целях оказания услуг в области дополнительного профессионального образования/для участия в мероприятии.**

Также я разрешаю организации производить мою фото- и видеосъемку, безвозмездно использовать это видео и информационные материалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с деятельностью организации. Видеоматериалы могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в видео, в Интернете и т.д. при условии, что произведенное видео не нанесет вред моему достоинству и репутации.

Я утверждаю, что ознакомлен с документами организации, устанавливающими порядок обработки персональных данных, а также с моими правами и обязанностями в этой области.

Согласие вступает в силу со дня его подписания и прекращает действие в связи с достижением цели, а также в соответствии со сроками хранения архивных документов.

Я вправе отозвать свое согласие на обработку ПДН посредством соответствующего письменного заявления, что влечет дальнейшее прекращение отношений с ГАОУ ДПО ВО ВИРО.

« ___ » _____ 20__ г. _____

(подпись)

Приложение № 3
к Положению

Компетентным и упомянутым органам
и юридическим лицам от
гражданина
_____,
(Фамилия, Имя, Отчество)
зарегистрированного по адресу: _____
_____
_____
_____,

Согласие на участие
в Региональной олимпиаде по программированию на языке Scratch «Программный кот»
и на обработку персональных данных

Я, нижеподписавшийся (нижеподписавшаяся),
гр._____
_____
(Фамилия, Имя, Отчество)
(_____ года рождения, паспорт гражданина РФ _____ _____ выдан _____
_____
_____)
выдавший орган
даю свое согласие:

1. на участие в Региональной олимпиаде по программированию на языке Scratch «Программный кот» в г. Владимире, который пройдет 17 ноября 2026 г. (далее – Олимпиада) по адресу: г. Владимир, ул. Каманина, д. 30/18, ДТ «Кванториум-33».

С положением Олимпиады ознакомлен(а).

2. на обработку Оргкомитетом Олимпиады (адрес: 600009, г. Владимир, ул. Каманина, д. 30/18, ДТ «Кванториум-33» ГАОУ ДПО ВО ВИРО) персональных данных указанных выше, а именно совершение действий, предусмотренных пунктом 3 статьи 3 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ "О персональных данных", в целях организации и проведения Олимпиады. Перечнем персональных данных, на обработку которых я даю согласие, являются любые сведения, относящиеся ко мне прямо или косвенно, полученные и обрабатываемые в указанных выше целях, в том числе: фамилия, имя, отчество, пол и возраст. Я согласен(на), что получение у третьих лиц и обработку моих персональных данных указанных выше, будут осуществлять представители ГАОУ ДПО ВО ВИРО, определяемые Ректором. Я согласен(на) на любые действия с персональными данными, которые предусмотрены законодательством РФ, включая их получение у третьих лиц, трансграничную передачу; с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, с внесением их в электронные базы данных или без такового. Я проинформирован(а), что обработка персональных данных - любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Я знаком с положениями Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ "О персональных данных".
3. на использование фото- и видеоматериалов, полученных в ходе Олимпиады, включая: их публикацию на официальных Интернет-ресурсах; передачу для публикации доверенным лицам; использование их в качестве иллюстративного материала в презентациях; сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение фото- и видеоматериалов.
Согласие на моё участие дано на срок, необходимый для обеспечения участия в Олимпиаду, но не менее чем до 17.11.2026 года включительно.

Согласие на обработку персональных данных дано бессрочно с правом его полного или частичного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку моих персональных данных исходит лично.
Согласие на использование фото- и видеоматериалов дано бессрочно с правом его полного или частичного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку моих персональных данных исходит лично.
Настоящее согласие вступает в действие с момента его подписания.
Настоящее согласие прочитано, его содержание понятно, и я с ним согласен (согласна).

Дата: _____.

_____ / _____ /
подпись расшифровка