Приложение

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ЛИПЕЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П.П. СЕМЕНОВА-ТЯН-ШАНСКОГО»

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении I Школьных педагогических игр
«Учитель – классная работа»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок, сроки и условия проведения VI Всероссийских педагогических игр (Игры) в рамках реализации проекта – победителя конкурса РДДМ.

1.2. Игры проводятся на средства федерального бюджета (гранта РДДМ) на реализацию и проведение проектной активности, направленной на воспитание, развитие и самореализацию детей и молодежи, организацию досуга детей и молодежи в 2023 году и при поддержке партнеров проекта.

1.3. Организаторами выступают управление воспитательной и социальной работы, Совет обучающихся, первичное отделение РДДМ и студенческие клубы ЛГПУ имени П.П. Семенова-Тян-Шанского.

2. Цель Игр

2.1. Формирование учащихся психолого-педагогических классов гуманистического настроя на педагогическую профессию и целевая педагогическая профориентация школьников посредством творческого приобщения к традиционным и современным ценностям молодого педагога.

3. Условия участия.

3.1. В Играх могут принимать участие учащиеся организаций общего образования **от 14 лет** – учащиеся профильных психолого-педагогических классов.

3.2. Мероприятие предусматривает конкурсную программу.

3.3. Заявляемое количество участников очного этапа от организации общего образования (команда) - **5 человек.** Для участия в Играх команду должен сопровождать один сотрудник в статусе «тренер».

3.4. Подтверждение участия и предварительную заявку по форме необходимо прислать **до 12:00 25.10.2023 г.** по адресу: **vrmp-lgpu@yandex.ru** (с пометкой в теме письма «Заявка ПИ»).

3.5. **Проживание и питание в рамках программы Игр за счет принимающей стороны**, проезд до г. Липецка или ст. Грязи (Воронежские) – за счет направляющей стороны. БЕЗ ОРГАНИЗАЦИОННОГО ВЗНОСА.

3.6. Контакты: первый проректор – проректор по ВР ИМП Кретов Денис Владимирович: Telegram @DeKret77, WhatsUpp +7 929-012-13-32; помощник первого проректора Сошкина Мария Алексеевна +7900-597-54-36, +7/4742/328-314. Дополнительная информация в группе https://vk.com/ped_igra

4. Этапы проведения Игр

4.1. Игры предусматривают проведение двух этапов:

- 1-й заочный (отборочный);
- 2-й очный (финал).

4.2. Заявку на участие в проекте необходимо направить вместе с роликом (п.4.4.) на адрес электронной почты vrmp-lgpu@yandex.ru в срок до 12:00 25 октября 2023 года. Все участники отборочного этапа не позднее 27.10.2023 г. получают от организаторов извещение об участии/неучастии в финале (очном этапе).

4.3. Финал (очный этап) пройдет **с 20 по 22 ноября 2023 г.**. Время заезда с 18:00 19.11. 2023 г. до 12:00 20.11.2023 г., время выезда – с 13:30 22.11.2023 г. до 09:00 23.11.2023 г. Время пребывания команды за рамками вышеуказанного времени обговаривается с организаторами не позднее, чем за 5 рабочих дней до заезда и оплачивается участниками или направляющей стороной самостоятельно. Изменения состава команды для участия в финале принимаются до 18.11.2023 г.

4.4. Заочный этап: видеоролик на тему «Учитель – классная работа!», творческий формат – любой, хронометраж – до 1, 5 минут, количество участников в ролике – не менее 12 учащихся психолого-педагогического класса (классов) (максимум не ограничен). Критерии оценки: «соответствие теме» до 8 баллов, «оригинальность» до 5 баллов, «сценарий» до 5 баллов, «реализация» – до 5 баллов, «общее восприятие» – до 6 баллов. От одной образовательной организации на отборочный этап можно направлять: несколько роликов от нескольких профильных классов (при наличии) или один ролик от нескольких классов или один ролик от одного класса.

Оценка роликов жюри и объявление финалистов – 26 октября 2023 года.

4.5. Финал Игр (очный этап) предусматривает ряд конкурсных и внеконкурсных мероприятий.

4.5.1. Конкурсные этапы, предусматривающие предварительную подготовку:

Визитная карточка **«Я – учитель: 20 лет спустя»**. Команда представляет «визитку» продолжительностью **до 5 минут**. Визитка предусматривает любые форматы творческой самопрезентации (КВН, театрализация, сочетание форматов, с использованием или без использования фонограмм и (или) видео) на обозначенную тему.

4.5.2. Конкурсные этапы, не предусматривающие предварительную подготовку:

В соответствии с прилагаемой программой. Конкурсные мероприятия помечены *.

Дополнительные пояснения по конкурсным мероприятиям команды получают после регистрации финалистов в специальной группе ВК или в специально созданном чате организаторов и участников финала.

5. Жюри и награждение

5.1. В состав жюри войдут эксперты регионального и федерального уровня.

5.2. По результатам конкурсной программы объявляются команды - победители, призеры и дипломанты. Объявляется команда – абсолютный победитель Игр (команда,

набравшая наибольшее количество баллов по итогам ВСЕХ конкурсных заданий), команды – призеры в общем зачете, команды призеры в каждой номинации (конкурсе) и отдельные участники – победители в отдельных номинациях.

5.3. Награждение производится соответствующими дипломами, подарками и сувенирами.

ПРИЛОЖЕНИЕ К ИНФОРМАЦИОННОМУ ПИСЬМУ

Форма заявки

Регион/город		
Наименование ОО		
№	Ф.И.О. участника	Возраст, класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
Ф.И.О. руководителя делегации или контактного лица от направляющей стороны		Телефон или эл. почта
Количество участников в видеоролике		

Подпись директора или завуча

_____(_____)

Программа мероприятий
I Школьных педагогических игр
«Учитель – классная работа»

20-22 ноября 2023 года, г. Липецк
ФИНАЛ

20 ноября, понедельник	
до 12:00	Заезд, обед, организационный сбор, репетиции
15:00	Торжественное открытие и конкурс визиток *
16:30	Образовательное мероприятие
17:40	Игродром Сталя Шмакова*
19:30	Торжественный ужин
20:00	Конкурс капитанов*
21:30	Вечерняя программа
17 ноября, вторник	
08:00	Завтрак
10:00	Практикус (работа в школе) и конкурс подкастов «Моя Россия»
13:00	Обед
13:50	Педагогический стендап *
14:50	Техно-чемпионат «Учитель 2.0»*
19:00	Ужин
20:00	Педагогический театр *
21:30	Вечерняя программа
18 ноября, среда	
09:00	Завтрак
09:45	Образовательная программа*
11:00	Конкурс влогов «Я начинаюсь сейчас»*
12:00	Обед
12:45	Церемония награждения
с 13:30	Отъезд

Внимание! В программе могут быть изменения, но только в части «перемещения» программных мероприятий по дням и времени. Время начала Игр, перечень конкурсных мероприятий и время окончания Игр останутся неизменными. Окончательная программа выдается участникам в день заезда.